Государственное бюджетное профессиональное учреждение
«Кемеровский горнотехнический техникум имени
Кожевина Владимира Григорьевича»
(ГБПОУ КГТТ им. Кожевина В.Г)

Номинация: «Учусь в Кузбассе!»

Вид работы: эссе

Тема работы:

«Моя профессия в лицах народов России»

Автор: Пылёва Анастасия Дмитриевна,
обучающаяся ГБПОУ КГТТ им. Кожевина В.Г

Кемерово, 2026

Программирование — одна из самых молодых профессий на свете, и при этом одна из самых многонациональных. Для компьютера не имеет значения, на каком языке говорит автор программы: он исполняет только чёткую и логичную мысль. Поэтому в истории российского программирования рядом оказались люди разных народов и разных судеб — русские, украинцы, татары, евреи, выходцы из Казахстана. Я учусь на программиста в Кемерове, в крае, который когда-то поднимали из тайги трудом шахтёров и металлургов. Сегодня этот край нуждается в тех, кто умеет подчинять машины и данные, и мне хочется рассказать о людях, чьи имена составляют гордость моей профессии.

У истоков отечественного программирования стоит Алексей Андреевич Ляпунов. Его называют отцом российского программирования: он одним из первых начал читать университетский курс по программированию и разработал операторный метод, позволявший описывать вычисления как последовательность чётких шагов. В 1960-е годы Ляпунов переехал в новосибирский Академгородок и вместе с учениками создавал в Сибири научную школу. Одним из таких учеников был Андрей Петрович Ершов — автор языка программирования АЛЬФА и один из создателей программистской школы Новосибирска. Ершов первым в стране заговорил о том, что программирование должно стать «второй грамотностью» и что учить ему нужно уже в школе. Сегодня, когда информатика входит в каждый класс, мы видим, насколько он оказался прав. Для меня особенно важно, что эти люди работали именно в Сибири — там же, где живу я.

Говоря о становлении профессии, нельзя не вспомнить Сергея Алексеевича Лебедева, создателя первых советских электронных вычислительных машин. Под его руководством в 1950 году в Киеве была запущена МЭСМ — малая электронная счётная машина, а затем появились БЭСМ и другие машины, на которых впервые в стране отрабатывались приёмы программирования. Каждый программист отчасти наследует этим людям: прежде чем писать код, им пришлось создавать сами машины, для которых этот код предназначен.

Огромный вклад в развитие вычислительной науки внёс украинец Виктор Михайлович Глушков. Он основал в Киеве Институт кибернетики, разрабатывал методы автоматизации проектирования вычислительных машин и выдвинул идею Общегосударственной автоматизированной системы управления (ОГАС) — по сути, замысел единой информационной сети для всей страны, на десятилетия опередивший своё время. Благодаря таким людям программирование в СССР развивалось не как узкое ремесло, а как большая наука о том, как с помощью информации управлять сложными системами.

Не менее значима роль татарина Башира Искандаровича Рамеева — одного из создателей первых советских серийных электронных вычислительных машин, «Стрелы» и «Урала-1». Серия «Урал» стала настоящей рабочей лошадкой отечественной науки и промышленности: на таких машинах считали инженеры, математики и конструкторы по всей

стране. Без этих машин не было бы и тех программ, которые на них запускались.

Имя Георгия Максимовича Адельсон-Вельского знают все, кто изучал структуры данных: придуманное им вместе с Евгением Ландисом АВЛ-дерево — самобалансирующееся дерево поиска, ставшее классикой программирования. А шахматная программа «Каисса», созданная под его руководством, в 1974 году стала первым чемпионом мира среди компьютерных программ. Эти достижения напоминают: хороший алгоритм красив и полезен в любую эпоху.

Всемирно известный пример программы, созданной в России, — «Тетрис». В 1984 году Алексей Пажитнов, сотрудник Вычислительного центра Академии наук, написал простую головоломку, которая покорила весь мир. Позже российские программисты создали и коммерческие проекты мирового уровня: антивирусы Евгения Касперского, социальную сеть «ВКонтакте» и мессенджер Telegram Павла Дурова, поисковую систему «Яндекс», основанную Аркадием Воложем, который родился в Казахстане. Эти истории показывают: успеха добиваются люди разного происхождения, если у них есть знания, упорство и смелость доверять собственным идеям.

Особенность профессии в том, что она не делит людей по происхождению. Чтобы стать программистом, не нужно родиться в столице или в особой семье: нужны любознательность, терпение, умение учиться и готовность много раз исправлять собственные ошибки. Каждый, кто хоть раз искал в программе одну неверную запятую, знает, что это за труд. Именно поэтому у профессии такая разная по составу и такая дружная «семья»: общее дело сильнее любых различий.

Кузбасс сам по себе — многонациональный край. Здесь рядом живут русские и шорцы, украинцы, татары, немцы и представители десятков других народов, и многие приехали сюда когда-то строить комбинаты и шахты. Сегодня на смену кирке и тачке пришли цифровые технологии: на шахтах, разрезах, металлургических и химических предприятиях нужны системы автоматизации, диспетчеризации и контроля безопасности, нужны специалисты, которые их разработают и обслужат. Именно такие специалисты — программисты — становятся новыми «стойкими сынами» и дочерьми Кузбасса. Мне особенно приятно, что в нашем техникуме, носящем имя горняка, готовят и тех, кто будет работать с информационными технологиями.

Профессия программиста объединяет людей разных национальностей общим языком — языком логики, точности и ответственности. Ляпунов и Ершов, Глушков и Рамеев, Адельсон-Вельский, Пажитнов и другие учат главному: страна становится сильной, когда её народы работают вместе над общим делом. Когда-то Кузбасс создавали из тайги руками строителей разных национальностей, сегодня его цифровое будущее пишется в строках кода. Я хочу стать частью этой истории и достойно продолжить дело тех, кто прославил мою профессию.

Список литературы

1. Малиновский, Б. Н. История вычислительной техники в лицах / Б. Н. Малиновский. — Киев : КИТ, 1995. — 384 с.
2. Ляпунов, А. А. Проблемы теоретической и прикладной кибернетики / А. А. Ляпунов. — Москва : Наука, 1980. — 335 с.
3. Виртуальный компьютерный музей [Электронный ресурс]. — URL: https://www.computer-museum.ru