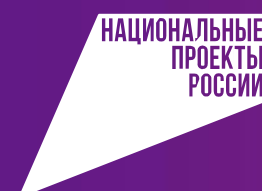




Минцифры
России



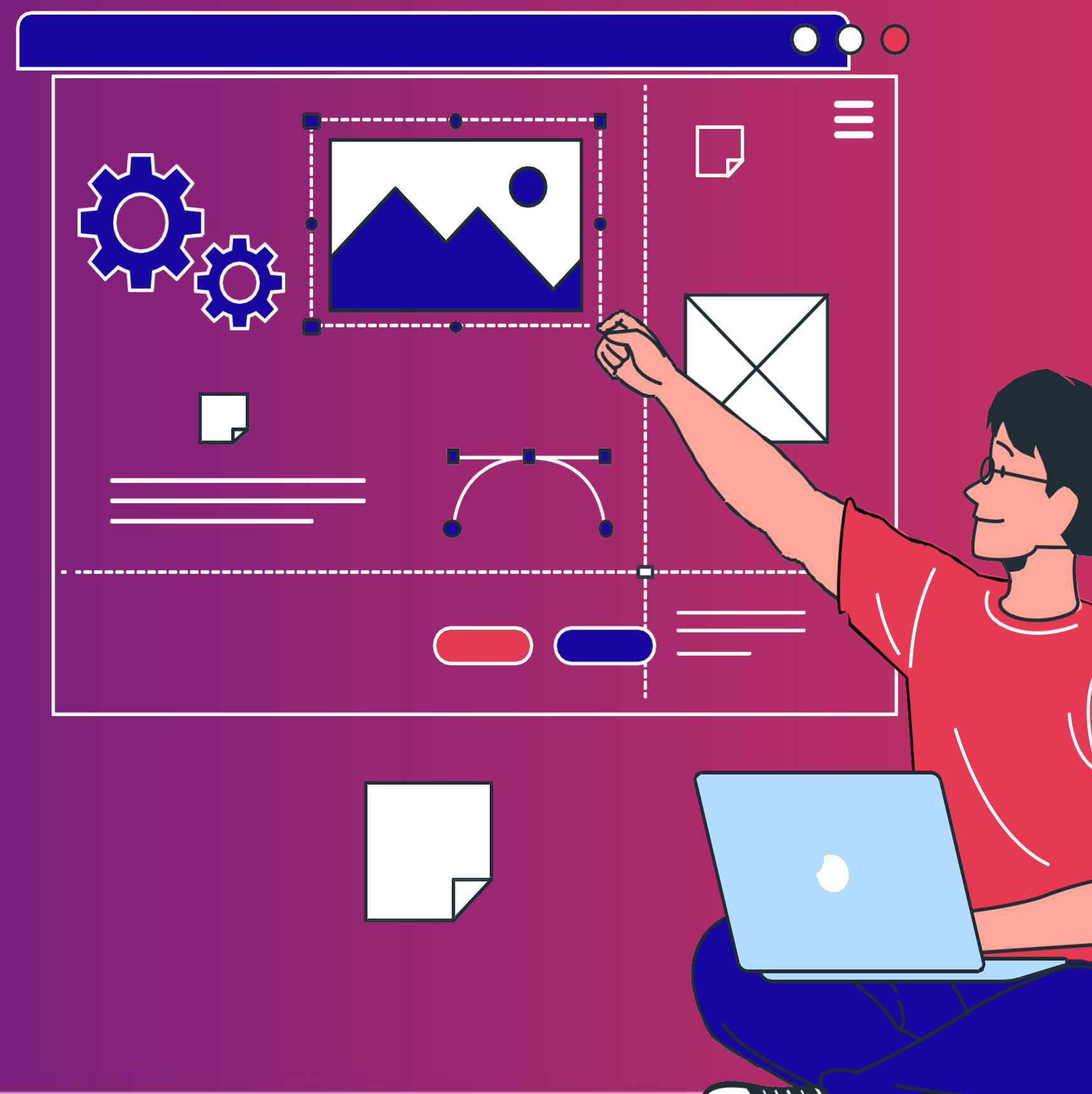
ЦИФРОВАЯ
ЭКОНОМИКА

20.35
УНИВЕРСИТЕТ

INNOPOLIS
UNIVERSITY

Бесплатные курсы программирования Университета Иннополис по проекту «Код будущего»

в рамках федерального проекта
«Развитие кадрового потенциала ИТ-отрасли»
национальной программы
«Цифровая экономика Российской Федерации»



ОБ УНИВЕРСИТЕТЕ ИННОПОЛИС

INNOPOLIS
UNIVERSITY

Университет Иннополис специализируется на образовании, исследованиях и разработках в области информационных технологий и робототехники

13

место в предметном рейтинге «Информационные технологии» среди вузов России за 2022 год (РАЕХ)

2012

год основания

74

место в топ-100 мировых вузов-исследователей игр: Institutions Active in Technical Games Research 2021

111

научно-исследовательских проектов в портфеле совместно с компаниями: Газпром, Аэрофлот, Камаз, Россети и др.



РЕЗУЛЬТАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПИЛОТНОГО ПРОЕКТА В УНИВЕРСИТЕТЕ ИННОПОЛИС В 2021/22 УЧЕБНОМ ГОДУ

2 133

школьника из РФ
прошли обучение

10

пилотных
регионов

105

человек
команда
проекта

663

консультации провели
наставники с детьми

14-18 лет

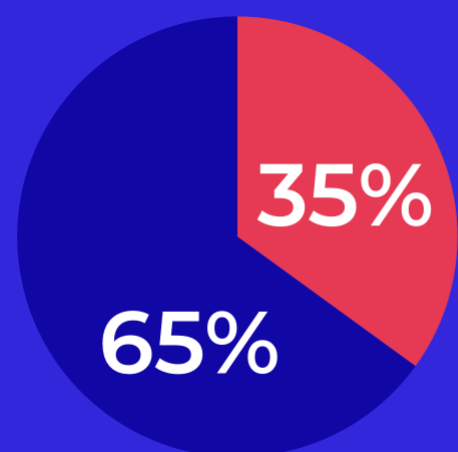
возраст участников

15 одиннадцатиклассников

после курсов стали студентами
Университета Иннополис

150 000

домашних заданий
выполнено



65% мальчиков

35% девочек

5 месяцев

шло обучение

О ПРОЕКТЕ «КОД БУДУЩЕГО»

УЧАСТНИКИ

школьники
8-11 классов



ГЕОГРАФИЯ

Российская
Федерация



ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ОБУЧЕНИЯ

октябрь 2022 —
декабрь 2023



ОБЪЕМ ПРОГРАММЫ

148 академических
часов



РАСПИСАНИЕ

2 раза в неделю
по 1,5 часа



СТОИМОСТЬ

бесплатно



ОБУЧАЮЩИЕ ПРОГРАММЫ

РАЗРАБОТКА 2D-ИГР НА PYTHON

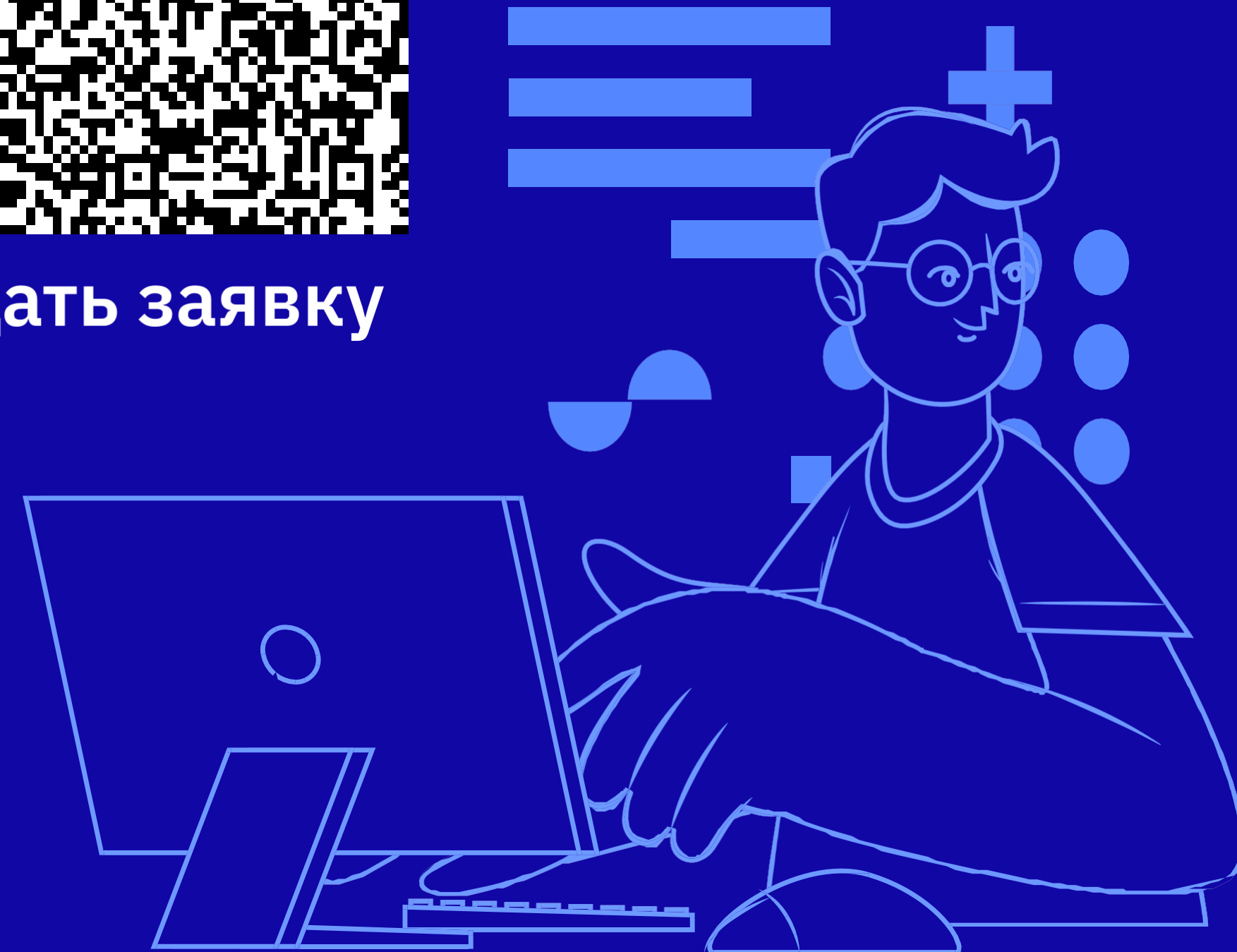
TELEGRAM-БОТЫ НА PYTHON

РАЗРАБОТКА ГРАФИЧЕСКИХ
ИНТЕРФЕЙСОВ

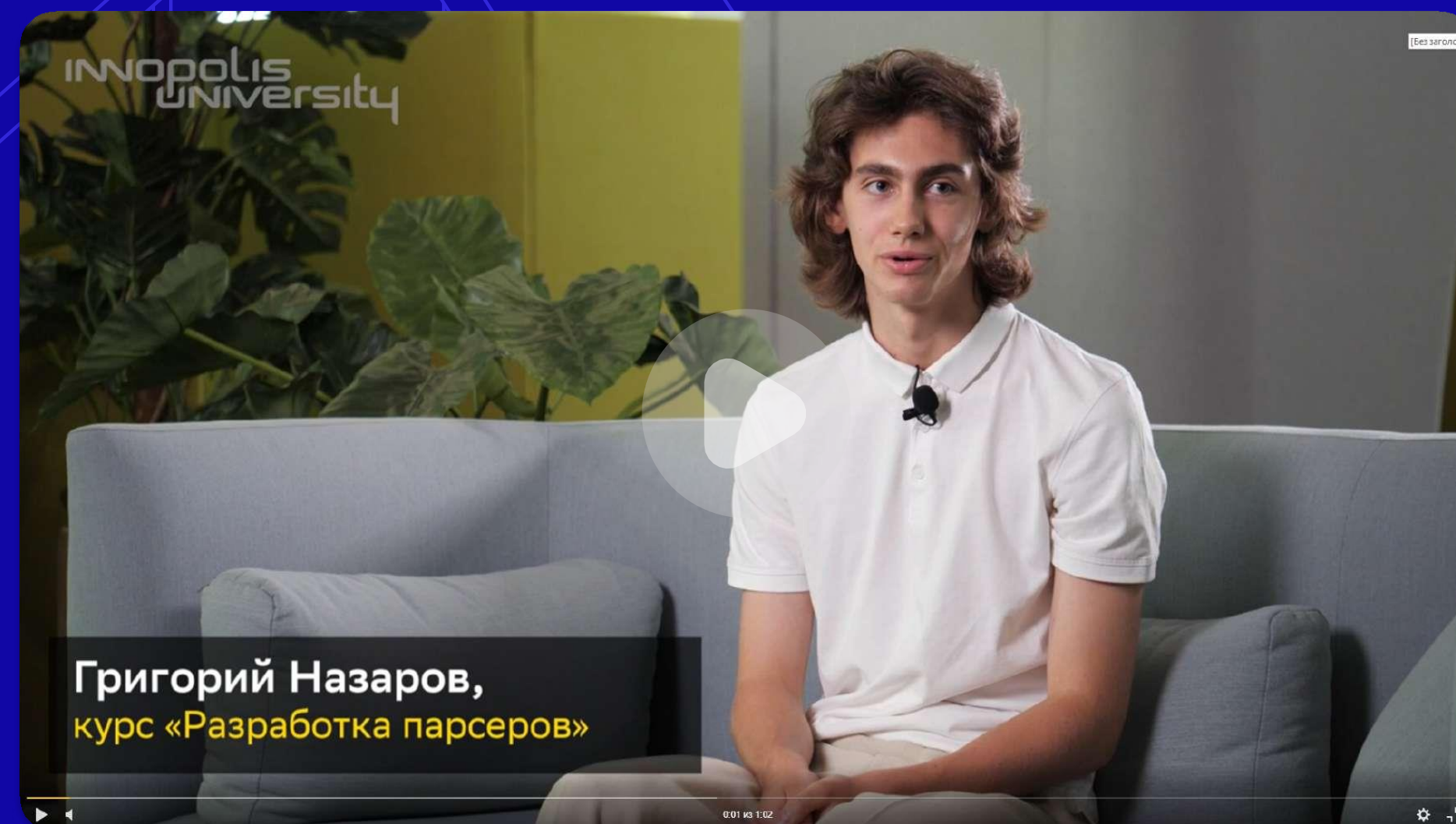
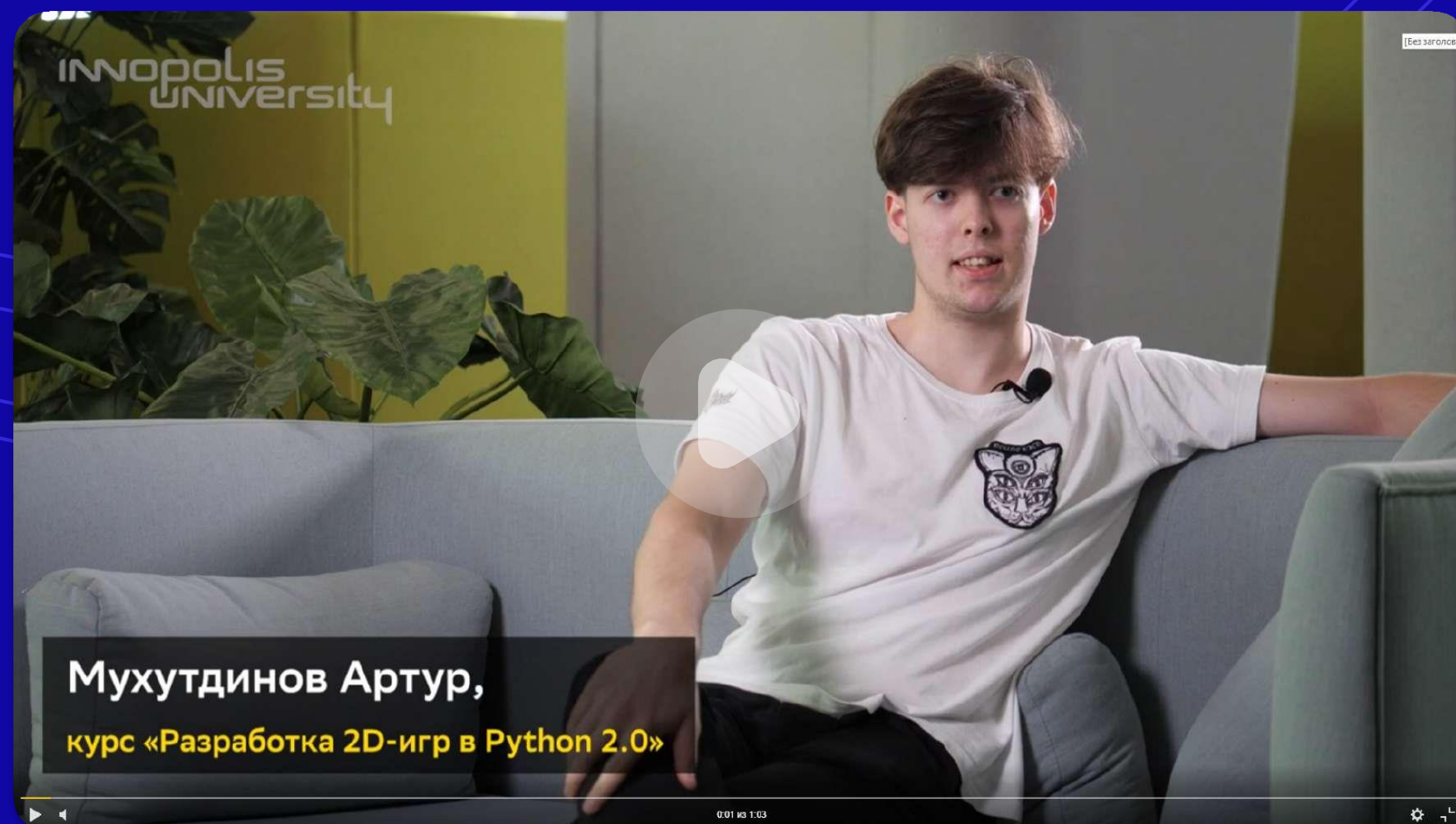
РАЗРАБОТКА ПАРСЕРОВ



Подать заявку



ОТЗЫВЫ ВЫПУСКНИКОВ



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО



РАЗРАБОТКА 2D-ИГР НА PYTHON

Школьники познакомятся с основами разработки на языке **Python**, а также библиотеками **Arcade** и **PyGame**. Результатом обучения станет разработка 2D-игры с анимированным персонажем и реализацией пользовательского интерфейса



ПЕРЕЙТИ НА САЙТ

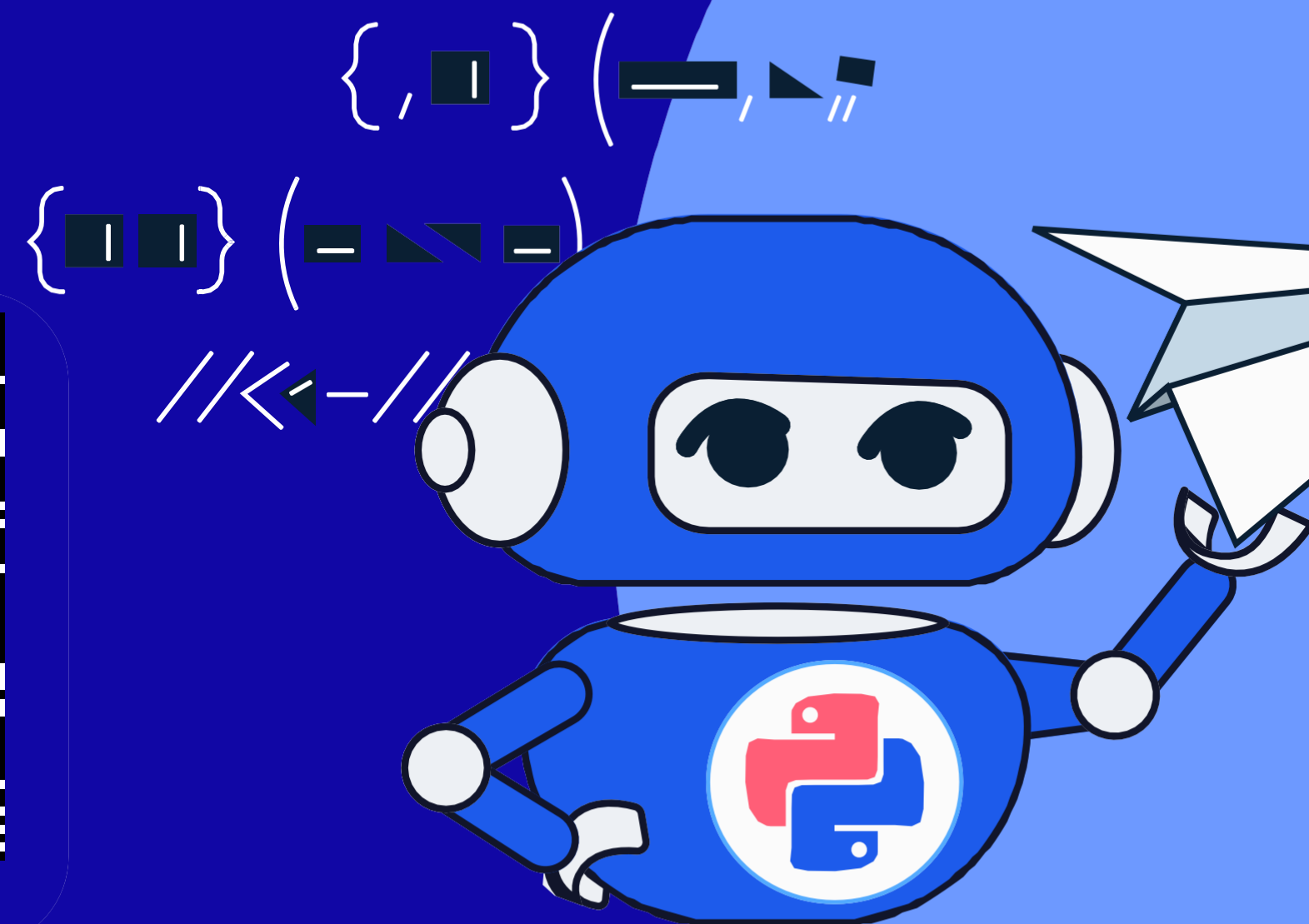


TELEGRAM-БОТЫ НА PYTHON

Во время обучения школьники узнают, как использовать язык программирования **Python** для написания **telegram-ботов**. Практические занятия направлены на знакомство с типами данных Python, обработкой команд Telegram, настройкой API. После прохождения курса школьники смогут **создавать и использовать свои чат-боты** в Telegram.



ПЕРЕЙТИ НА САЙТ



РАЗРАБОТКА ГРАФИЧЕСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ

Учащиеся глубоко изучат базовые темы по разработке приложений на **Python**. Начнут применять библиотеку **PyQt** для создания графических программ с базовыми функциями. Семинары посвящены созданию **2D-приложения с графическими элементами** и возможностью вывода данных.



ПЕРЕЙТИ НА САЙТ



РАЗРАБОТКА ПАРСЕРОВ

Один из самых распространенных методов по сбору информации – **парсинг**. На курсе школьники изучат язык программирования **Python** и различные библиотеки, чтобы разрабатывать **парсеры**. В конце обучения учащиеся создадут программу парсера с возможностью сборки и выгрузки **html-файла**, анализировать и **распознавать текст на изображениях**.



ПЕРЕЙТИ НА САЙТ



ПРОЦЕСС ОБУЧЕНИЯ

1

Входное тестирование для определения знаний на старте с целью формирования групп по уровням сложности

2

Четыре модуля по 36 академических часов

3

После каждого модуля контроль освоения программы с выдачей сертификата о прохождении промежуточного испытания

4

Между модулями каникулы, совпадающие со школьными* (по согласованию с учебной группой)

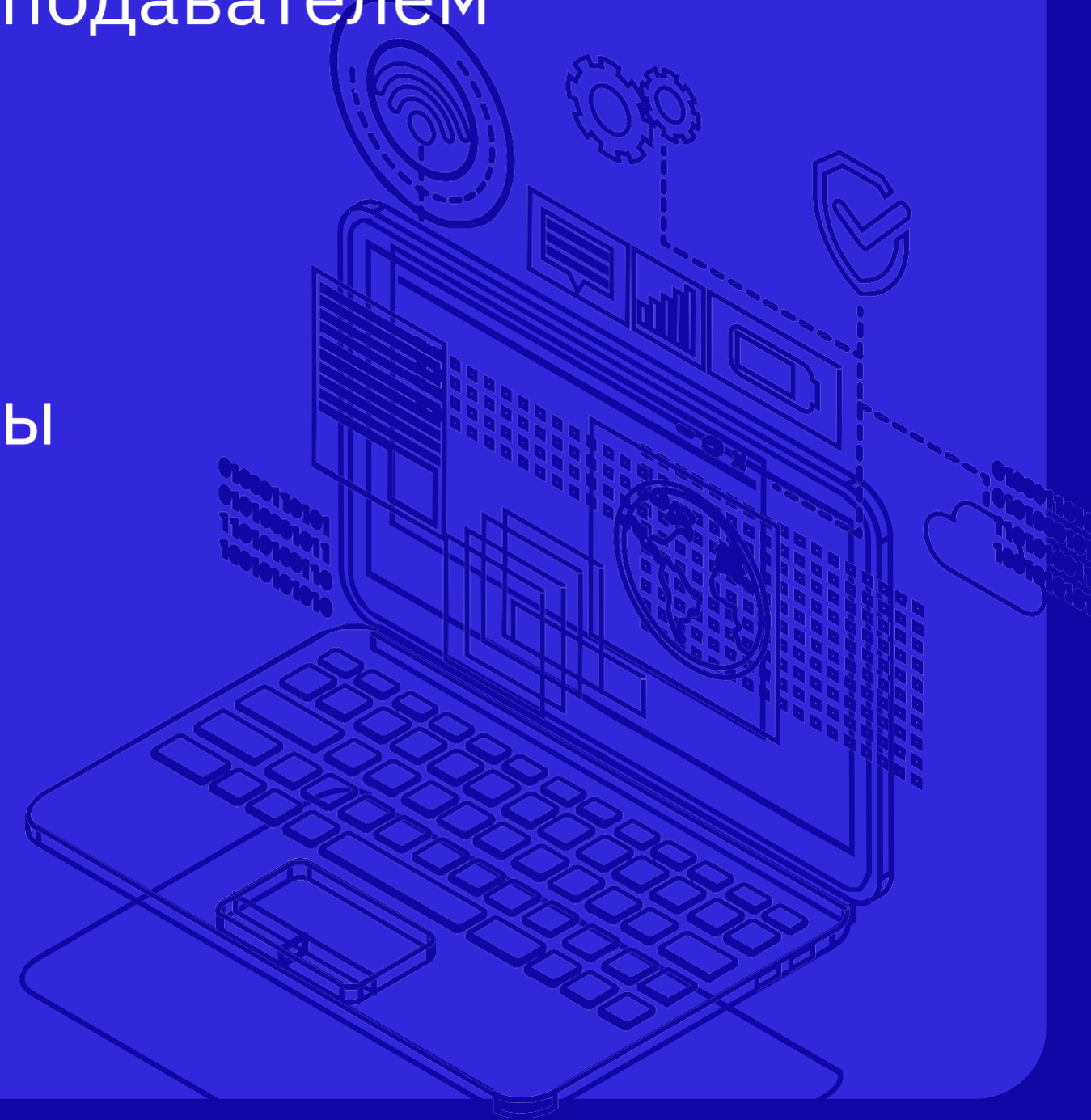
5

В конце обучения итоговая аттестация с выдачей сертификата об освоении учебной программы



ПРОЦЕСС ОБУЧЕНИЯ

- ✓ живые вебинары и консультации с преподавателем
- ✓ разбор домашних заданий
- ✓ чаты для общения и ответов на вопросы
- ✓ возможность учиться в удобное время





Подать заявку

Контакты

IU.TALANT@INNOPOLIS.RU

8 800 222-92-56
(ДОБАВОЧНЫЙ 2)

